

■科技部專題研究計畫（主持人）

年度	名稱	備註
108	高齡使用者虛擬實境與擴增實境認知訓練遊戲之設計與成效評估(I) (MOST 108-2410-H-141-010)	執行中
107	高齡者數位遊戲化認知訓練系統之創新設計與成效評估(II)(MOST 107-2410-H-141-012)	
106	高齡者數位遊戲化認知訓練系統之創新設計與成效評估(I)(MOST 106-2410-H-141-014)	
105	高齡者數位遊戲化認知訓練系統之創新設計與成效評估(MOST 105-2410-H-141-001)	
104	高齡者視覺注意力特徵分析及電腦化訓練系統之開發設計與評估:眼動軌跡的整合研究(MOST 104-2410-H-141-018-MY2)	
104	福祉設計科學模式下支數位世界:高齡化社會下人文地理資訊系統介面之設計與使用性評估(MOST 103-2410-H-141-001-MY2)	總計畫主持人
103	高齡者的問題解決策略與記憶廣度對產品操作績效影響之研究(II)(NSC 103-2410-H-130-044)	
102	高齡者的問題解決策略與記憶廣度對產品操作績效影響之研究(I)(NSC 102-2410-H-130-063)	
102	從人因工程觀點探討在地老化住宅之創新設計(NSC 102-2918-I-130-001)(科技部補助科學與技術人員國外短期研究計畫赴(瑞典斯德哥爾摩大學老人研究中心)	
101	獨居老人居家生活需求之創新服務設計與適用性評估(I)(NSC 101-2221-E-130-002)	
100	因應人口結構變遷趨勢之生活與福祉的設計研究-子計畫三—從人因工程觀點探討獨居老人居家產品設計與環境空間配置(NSC 100-2632-H-130-001-MY2)	子計畫主持人
99	3D圖形的設計因素及呈現特性之深度知覺效應分析與評估(I)(NSC 99-2221-E-130-009-MY2)	
98	視障者的定位特性在其所用產品設計上之應用研究(NSC 98-2221-E-130-004)	
97	低視力者的感覺敏度與知覺特性在產品設計上之應用研究(NSC 97-2221-E-130-008)	
94	高齡者的視知覺特性在產品設計上之應用-以視覺顯示器之設計為例(NSC 94-2213-E-130-002)	
94	高齡者的施力特性在產品設計上之應用-以拉桿式行李箱之人因評估與改良設計為例(NSC 94-2213-E-130-012)	

■ 教育部計畫 (主持人)

1. 108.08-109.07—教師教學實踐計畫：「創造力及批判性思維之養成：設計理論課程導入學思達翻轉教學法之成效評估」
2. 108.05-109.03—跨領域苗圃計畫：金融科技服務創新跨域人才培育苗圃計畫
3. 107.08-108.07—教師教學實踐計畫：「影響設計思考教學成效之因素分析」
4. 107.04-108.12—大學社會責任計畫：「在地關懷使老者安之：以創新服務設計促進高齡福祉 共創三贏」
5. 106.08-107.03—大學社會責任計畫：「在地樂活促進-平鎮區高齡者福祉關懷」

■ 期刊論文 (*通訊作者)

1. Chia-Chen Wu and **Kuo-Chen Huang*** (2020.02). Effects of line length, orientation angle, and drawing direction on the straight-line drawing performance of elderly Taiwanese adults during iPad use. *Human Factors and Ergonomics in Manufacturing and Service Industries*, 30, 140-146. (SSCI)
2. Tao Liu, Chia-Chen Wu, **Kuo-Chen Huang***, and Jih-Jie Liao (2020.04). Effects of frequency and signal-to-noise ratio on accuracy of target sound detection with varied inferences among Taiwanese hearing-impaired. *Applied Acoustics*, 161, 1-6. (SCIE)
3. Chia-Chen Wu, Po-Chan Yeh, **Kuo-Chen Huang***, and Pei-Jung Lee (2020.02). Effects of frequency and duration of sound stimuli on hearing threshold increments among hearing-impaired individuals in Taiwan. *Applied Acoustics*, 159, 1-6. (SCIE)
4. Chia-Chen Wu, **Kuo-Chen Huang***, and Pei-Jung Lee (2019.03) The effects of sound source characteristics on source localization among hearing-impaired individuals in Taiwan. *Applied Acoustics*, 146, 288-294 (SCI).
5. 陳金足、吳嘉真*、**黃國珍**、林科町 (2018.09) 問題類型與困難度對高齡者解題激效之影響。 *福祉科技與服務管理學刊*, 6(3), 221-238。
6. 吳嘉真、**黃國珍*** (2018.07) 年齡因素與刺激色彩及刺激數量對高齡者短期記憶之影響。 *福祉科技與服務管理學刊*, 6(2), 163-178。
7. Tao Liu, Chin-Chiuan Lin, **Kuo-Chen Huang**, and Yi-Chang Chen (2017.05) Effects of noise type, noise intensity, and illumination intensity on reading performance. *Applied Acoustics*, 120, 70-74. (SCI)
8. Chun-Fu Chen, and **Kuo-Chen Huang***(2016.03) Effects of background lighting color and movement distance on reaching times among participants with low vision, myopia, and normal vision. *Perceptual and Motor Skills*, 122(2), 518-532. (NSC 103-2410-H-130-044 and NSC 8-2221-E-130-004) (SSCI)
9. Chun-Fu Chen, Tao Liu, and **Kuo-Chen Huang*** (2015) Characteristics of warning labels for drug containers and their effects on perceived hazardousness. *Safety Science*, 78, 149-154. (NSC 101-2221-E-130-002) (SCI)
10. Chin-Chiuan Lin, and **Kuo-Chen Huang** (2014) Effects of lighting color, illumination intensity, and text color on visual performance. *International Journal of Applied Science and Engineering*, 12(3), 193-202. ISSN: 1727-7841. (NSC 98-2221-E-168-030).
11. Chen-Fu Chen, Chin-Chiuan Lin, **Kuo-Chen Huang*** (2014) Effects of spacing between items and view direction on errors in the perceived height of a rotated 3-D figure. *Perceptual and Motor Skills*, 119, 215-217 (NSC 99-2221-E-130-009-MY2) (SSCI)
12. Chin-Chiuan Lin* and **Kuo-Chen Huang** (2013) Effects of ambient illumination conditions and background color on visual performance with TFT-LCD screens. *Display*, 34, 276-282. (NSC

- 97-2221-E-168-029) (SCI)
13. Chun-Ming Lien, Chih-Fu Wu, and **Kuo-Chen Huang*** (2013) Effects of light, rotation, and texture or errors in the estimated length of a three-dimensional objection in a two-dimensional display. *Perceptual and Motor Skills*, 116, 784-795. (NSC 99-2221-E-130-009-MY) (SSCI)
 14. Wen-Te Chang, Ling-Hung Sophia Shih, and **Kuo-Chen Huang*** (2012) Color of light-source and background luminance on perceived convexity and concavity of a blurred 3-D hemisphere. *Perceptual and Motor Skills*, 115, 91-104. (NSC 99-2221-E-130-009-MY) (SSCI)
 15. Chin-Chiuan Lin* and **Kuo-Chen Huang** (2013) Effects of ambient illumination conditions and background color on visual performance with TFT-LCD screens. *Display*, 34, 276-282. (NSC 97-2221-E-168-029) (SCI)
 16. **Kuo-Chen Huang***, Rung-Tai Lin, and Chih-Fu Wu (2011) Effects of flicker rate, complexity, and color combinations of Chinese characters and backgrounds on visual search performance with varying flicker types. *Perceptual and Motor Skills*, 113, 1-14. (SSCI)
 17. **Kuo-Chen Huang***, Hsiu-Feng Wang, and Chun-Ching Chen (2010) Effects of shape, size, and chromaticity of stimuli on estimated size in normally sighted, severely myopic, and visually impaired students. *Perceptual and Motor Skills*, 110, 931-940. (SSCI)
 18. **Kuo-Chen Huang***, Wen-Te Chang, and Wan-Li Wei (2010). Effects of visual field, exposure time, and set size on icon search with varied delays using an LCD monitor. *Journal of the Society for Information Display*, 18(6), 427-433 (SCI)
 19. **Kuo-Chen Huang***, Cherng-Yee Leung, and Hsiu-Feng Wang (2010) Effects of cane length and diameter and judgment type on the constant error ratio for estimated height in blindfolded, visually impaired, and sighted participants. *Perceptual and Motor Skills*, 110, 593-602. (SSCI)
 20. **Kuo-Chen Huang** (2010). Effects of color and background luminance on minimal legible size of dynamic Chinese characters presented on a LCD monitor for low-vision and normally sighted users. *Journal of the Society for Information Display*, 18(5), 368-375. (SCI)
 21. **Kuo-Chen Huang** (2009). Effects of the presentation characteristics of dual dynamic information text on comprehension using an LCD monitor. *Journal of the Society for Information Display*, 17(12), 1003-1008. (SCI)
 22. Chin-Chiuan Lin* and **Kuo-Chen Huang** (2009). Effects of color combination and ambient illumination on visual perception time with TFT-LCD. *Perceptual and Motor Skills*, 109, 607-625. (SSCI)
 23. **Kuo-Chen Huang** (2009). Effects of colored lights, spacing between stimuli, and viewing distance on error in a depth-matching task. *Perceptual and Motor Skills*, 108, 636-642. (SSCI)
 24. **Kuo-Chen Huang***, Chin-Chiuan Lin, and Shu-Ying Chiang (2008). Color preference and familiarity in performance on brand logo recall. *Perceptual and Motor Skills*, 107, 587-596. (SSCI)
 25. **Kuo-Chen Huang***, Shin-Tsann Lee, and Chun-Chieh Chang (2008). Color, dispersion, and exposure time in performance on rotated figure recognition. *Perceptual and Motor Skills*, 107, 547-556. (SSCI)
 26. **Kuo-Chen Huang** (2008). Effects of colored light and colors of comparison stimulus and their background on heaviness of lifted weight. *Perceptual and Motor Skills*, 107, 513-522. (SSCI)
 27. **Kuo-Chen Huang** (2008). Effects of luminance ratio in a liquid-crystal display on discrimination of separation by elderly people. *Perceptual and Motor Skills*, 106, 755-758. (SSCI)
 28. **Kuo-Chen Huang** (2008). Effects of computer icons and figure/background area ratios and color combinations on visual search performance on an LCD monitor. *Displays*, 29, 237-242. (SCI)
 29. **Kuo-Chen Huang***, Chen-Fu Chen, and Shu-Ying Chiang (2008). Icon flickering, flicker rate, and color combinations of an icon's symbol/background in visual search performance. *Perceptual and Motor Skills*, 106, 117-127. (SSCI)

30. **Kuo-Chen Huang** (2007). Effects of colored light, color of comparison stimulus, and illumination on error in perceived depth with binocular and monocular viewing. *Perceptual and Motor Skills*, 104, 1205-1216. (SSCI)
31. **Kuo-Chen Huang*** and Tsai-Lan Chiu (2007). Visual search performance on an LCD monitor: Effects of color combination of figure and icon background, shape of icon, and line width of icon border. *Perceptual and Motor Skills*, 104, 562-574. (SSCI)
32. **Kuo-Chen Huang*** and Po-Chan Yeh (2007). Numeral size, spacing between targets, and exposure time in discrimination by elderly people using an LCD monitor. *Perceptual and Motor Skills*, 104, 543-546. (SSCI)
33. Chin-Chiuan Lin and **Kuo-Chen Huang** (2006). Effects of ambient illumination and screen luminance combination on character identification performance of desktop TFT-LCD monitors. *International Journal of Industrial Ergonomics*, 36, 211-218. (SSCI, SCI)
34. **Kuo-Chen Huang***, Chin-Chiuan Lin, and Po-Chan Yeh (2006). Measurement of discrimination of separation in elderly persons using a liquid-crystal display and grating method. *Perceptual and Motor Skills*, 103, 733-742. (SSCI)
35. **Kuo-Chen Huang*** and Sheng-Hsiung Hsu (2005). Effects of numbers of strokes on Chinese character recognition during a normal reading condition. *Perceptual and Motor Skills*, 101, 845-852. (SSCI)
36. **Kuo-Chen Huang*** and Sheng-Hsiung Hsu (2005). Effects on reading performance of indentation patterns in a Chinese sign. *Perceptual and Motor Skills*, 101, 561-567. (SSCI)
37. Sheng-Hsiung Hsu and **Kuo-Chen Huang** (2001). Effects of minimal legible size characters on Chinese word recognition. *Visible language*, 35(2), 178-191.
38. Sheng-Hsiung Hsu and **Kuo-Chen Huang** (2000). Inter-word spacing in Chinese text layout. *Perceptual and Motor Skills*, 91(2), 355-365.
39. Sheng-Hsiung Hsu and **Kuo-Chen Huang** (2000). Effects of word spacing on reading Chinese text from a video display terminal. *Perceptual and Motor Skills*, 90(1), 81-92.

■ 專利

1. 109.03—發明專利：分隔片型的的拇趾外翻矯正鞋（發明第 I686149 號）
2. 109.02—發明專利：絆帶型的拇趾外翻矯正鞋（發明第 I685332 號）
3. 109.01—新型專利：攜帶型電扶梯扶手清潔裝置（新型第 M588691 號）
4. 109.01—新型專利：拇趾外翻矯正鞋一（新型第 M588451 號）
5. 109.01—新型專利：拇趾外翻矯正鞋二（新型第 M588450 號）
6. 107.12—發明專利：用於分析生理狀態的方法、電腦可讀取記錄媒體及電腦產品（發明第 I645306 號）
7. 107.09—發明專利：用於反應力訓練的電腦程式產品（發明第 I635469 號）
8. 107.09—發明專利：用於評估認知能力的電腦程式產品（發明第 I634528 號）
9. 107.05—發明專利：用於評估邏輯思考能力的電腦程式產品（發明第 I623847 號）
10. 103—新型專利：可調整乘坐面積之座椅結構（證號: M487003）。
11. 103—新型專利：垃圾袋束綁裝置（證號: M489854）。
12. 103—新式樣專利：電動車電池交換站（證號: D159457）。

13. 103—新式樣專利：電動機車電池交換站（第一案）（證號: D158411）。
14. 103—新式樣專利：電動機車電池交換站（第二案）（證號: D158412）。

■ 產學合作案

1. 105.11-106.10—中山科學研究院：機動雷達載體外觀造型設計研究 (953,030 元)(主持人)。
2. 104.12-105.06—2016 年台灣麥當勞招募 DM 設計徵選大賽 (118,850 元)(協同主持人)。
3. 106.03-106.06—台灣安亞生物科技股份有限公司產學案 (90,000 元)(協同主持人)。
4. 106.03-106.04—首屆黃公望主題兩岸文創設計大賽馬克杯圖案設計 (15,853 元)(協同主持人)。

■ 研討會論文

1. **Kuo-Chen Huang** and Chun-Chieh Cheung (2019.10) Effects of presentation type, luminance contrast and dispersion of shape on recognition performance varying rotated angle. 2019 11th International Conference on Graphics and Image Processing, October 12-1, 2019, Hangzhou, China.
2. Wen-Te Chang and **Kuo-Chen Huang** (2018.07) On the qualitative evaluation of the AR 3D portrait App for the elders. 2018 International Conference on Engineering and Applied Science, July 17-19, 2018, Seoul, Korea.
3. **Kuo-Chen Huang** (2017.08) Effects of target size and luminance contrast on target reaching performance using a mouse among the participant with low vision, myopia, and normal vision. 2017 3rd International Conference on Industrial and Business Engineering, August 17-19, 2017, Sapporo, Japan.
4. **Kuo-Chen Huang** and Wen-Te Chang (2016.07) Effects of drawing direction and angle on stability of point-to-point drawing task varying length of drawing for the elderly. 2016 International Conference on Internet Studies, July 22-24, Osaka, Japan.
5. Chang, W.-T.*, **Huang, Kuo-Chen.**, & Chuang, C.-C. (2015.08) Usability Evaluation of The Smart TV, HCI International 2015 Conference (in Digit file), 2-7 Aug., Los Angeles, CA, USA, 5p.
6. Chang, W.-T.* , Lin, C.-L., **Huang, Kuo-Chen.** & Chuang, C.-C. (2015.07) On the Influencing Factors of Dictionary App Interface Design for the Elders, 6th International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (AHFE 2015) (in Digit file), 26-30 July, Las Vegas, USA, 6p.
7. Chang, W.-T.* & **Huang, Kuo-Chen** (2014.05) A study on the Comparison of Real and VR 3D Simulated Rubik's Cube Game Performance, ACED 2014 - 1st Asian Conference on Ergonomics & Design 2014 (in Digit file), 21-24 May, Jeju, South Korea, 5p.
8. **Kuo-Chen Huang***, and Po-Chan Yeh (2014.02) Effects of background light color and movement distance on reaching time for normally sighted and people with low vision. ODF'14, Itabashi, Tokyo, February 12-14, 2014.
9. Dumile Fungile Dlamini and **Kuo-Chen Huang** (2014.12) Implementing participatory and co-design approaches with the Taiwan aboriginal amis tribe: case study on Zhong An village. 2014 International Conference of Culture and Creativity (ICCC 2014), Tainan, Taiwan, December 1-5, 2014.
10. **Kuo-Chen Huang** (2013.07) Effects of spacing between items and view direction on errors in the perceived height of a rotated 3-D figure. IADIS International Conference on Computer Graphics, Visualization, Computer Vision and Image Processing 2013. Prague, Czech Republic, July 22-24, 2013.
11. Wen-Te Chang, Ling-Hung Shih, Zunhwa Chiang, **Kuo-Chen Huang** (2013) On the reading performance of text layout, switch position, topic of text, and luminance contrast for Chinese e-books interface design. Lecture Notes in Computer Science, V8016 LNCS nPART 1, 567-575.

Human Interface and the Management of Information: information and interaction design – 15th International Conference, HCI International 2013 Proceedings. (EI)

12. **Kuo-Chen Huang** (2012.07) Effects of light, textures, and experience on the error in perceived length for a rotated three-dimensional object. IADIS International Conference on Computer Graphics, Visualization, Computer Vision and Image Processing 2012. Lisbon, Portugal, July 21-23, 2012.
13. 吳嘉真、**黃國珍** (2013,03)。年齡與亮度對比及刺激字數對短期記憶績效影響之研究。銘傳大學2013未來設計國際學術研討會。
14. 游雁茹、**黃國珍** (2013,03)。獨居老人居家緊急求救系統之服務設計。銘傳大學2013未來設計國際學術研討會。
15. 游雁茹、**黃國珍** (2013, 05)。獨居老人居家緊急求救系統之開發設計研究。2013 中華民國設計學會第18屆設計學術研究成果研討會，高雄市義守大學。
16. 吳嘉真、**黃國珍** (2013, 05)。年齡因素與刺激色彩及刺激數量對短期記憶影響之研究。2013 中華民國設計學會第18屆設計學術研究成果研討會，高雄市義守大學。
17. 李佩蓉、**黃國珍**、吳千華 (2012, 03)。聽障者的空間知覺特性之研究。2012第19屆人因工程學會年會暨學術研討會。高雄第一科技大學。
18. 李佩蓉、**黃國珍**、吳千華 (2012, 05)。聽障者在噪音暴露下的聽覺特性研究。2012 中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會。雲林科技大學。
19. 廖智傑、**黃國珍**、吳千華 (2012, 05)。聲音頻率與心跳速率對聽障者的聽覺閾值之影響。2012 中華民國設計學會第 17 屆設計學術研究成果研討會。雲林科技大學。
20. 許佳媛、**黃國珍**、吳千華 (2011,05)，環境照明與文本特性對墊子書使用之影響。2011 中華民國設計學會第 16 屆設計學術研究成果研討會，台北科技大學。
21. 羅怡琳、**黃國珍**、吳千華 (2011,05)，媒介類型與書籍類別及文本困難度之閱讀效應研究。2011 中華民國設計學會第 16 屆設計學術研究成果研討會，台北科技大學。
22. 林于婷、吳嘉真、**黃國珍** (2010,05)，3D 圖形大小與旋轉角度及光源類型對深度知覺之影響。中華民國設計學會第 15 屆設計學術研究成果研討會，南台科技大學。
23. 許書茗、吳嘉真、**黃國珍** (2010,05)，3D 圖形大小及背景亮度與光源色彩之深度知覺效應研究。中華民國設計學會第 15 屆設計學術研究成果研討會，南台科技大學。
24. 王秀梅、吳千華、**黃國珍** (2010,05)，3D 產品圖形的幾何離子數與遮蔽位置及背景亮度之辨識效應研究。中華民國設計學會第 15 屆設計學術研究成果研討會，南台科技大學。
25. **黃國珍**、許書茗、吳千華 (2010,03)，圖像間距與呈現角度及觀看方向對高度判斷之影響。2010 第 17 屆人因工程學會年會暨學術研討會，台北大同大學。
26. **黃國珍**、林于婷、吳千華 (2010,03)，光源類型與紋理及圖形旋轉角度對距離判斷之影響。2010 第 17 屆人因工程學會年會暨學術研討會，台北大同大學。
27. **黃國珍**、王秀梅、陳遠修 (2010,03)，背景特徵對 3D 圖形搜尋績效之影響。2010 第 17 屆人因工程學會年會暨學術研討會，台北大同大學。
28. 竺芳夙、**黃國珍**、吳千華 (2009,05)，刺激特性對視障者面積知覺差異量之影響。2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會，台中朝陽科技大學。
29. 張和生、**黃國珍** (2009,05)，干擾色光源與提示信號及目標距離對定位績效的影響。2009 中華民國設計學會第 14 屆設計學術研究成果研討會，台中朝陽科技大學。
30. 竺芳夙、吳千華、**黃國珍** (2009,03)，圖像呈現方式與個數及大小對視障者的搜尋績效之影響。第十六屆人因工程學會年會暨學術研討會，高雄師範大學。

31. 張和生、吳千華、黃國珍 (2009,03), 圖地亮度對比與目標大小及呈現位置對視障者定位績效之影響。第十六屆人因工程學會年會暨學術研討會, 高雄師範大學。
32. 陳政渝、吳千華、黃國珍 (2009,03), 視覺刺激特性對視障者的空間記憶之影響。第十六屆人因工程學會年會暨學術研討會, 高雄師範大學。
33. 吳千華、黃國珍、顏靖珊 (2009,03), 雙重動態資訊呈現特性對閱讀理解率之影響。銘傳大學 2009 國際學術研討會設計組, 銘傳大學。
34. 吳千華、黃國珍、顏靖珊 (2008,12), 中文字的呈現方式與閃現速度及筆劃數和圖地色彩組合之搜尋效應。2008 明志科技大學技術與教學研討會, 明志科技大學。
35. 黃國珍、呂文耀 (2008,05), 圖地色彩組合對閱讀績效與眼動軌跡之影響。2008 設計與文化學術研討會, 華梵大學。
36. 黃國珍、吳千華、張俊杰 (2008,04), 圖形內外輪廓面積比例與色彩組合對辨識績效與眼動軌跡的影響。2008 國立台北科技大學創新設計研討會。
37. 黃國珍、武星曄、吳千華 (2008,03), 廣告圖片大小及內文字級與行間距之眼動效應。全方位之人因工程、第十五屆人因工程學會年會暨學術研討會, 台北聖約翰科技大學。
38. 黃國珍、張俊杰、吳千華 (2008,03), 圖形移動速度與方向及離散度對辨識績效之影響。全方位之人因工程、第十五屆人因工程學會年會暨學術研討會, 台北聖約翰科技大學。
39. 黃國珍、武星曄、陳遠修 (2008,03), 廣告資訊與版面編排對閱讀績效與眼動軌跡之影響。銘傳大學 2008 國際學術研討會設計組, 銘傳大學。
40. 黃國珍、武星曄、陳遠修 (2008,03), 廣告資訊與版面編排對閱讀績效與眼動軌跡之影響。銘傳大學 2008 國際學術研討會設計組, 銘傳大學。
41. 黃國珍、張俊杰、陳遠修 (2008,03), 圖形旋轉角度與呈現方式及亮度對比對辨識績效與眼動軌跡之影響。銘傳大學 2008 國際學術研討會設計組, 銘傳大學。
42. 黃國珍、呂文耀、陳遠修 (2008,03), 圖文版面比例與位置之閱讀效應: 眼動軌跡之分析。銘傳大學 2008 國際學術研討會設計組, 銘傳大學。
43. 黃國珍、賴昱文 (2007,03), 人格特質對尋路績效影響之研究。2007 新思維、新創意、新文化國際學術研討會, 銘傳大學, 518-525 頁。
44. 黃國珍、廖菟莉 (2007,03), 圖像密度與注意水準對再認績效影響之研究。2007 新思維、新創意、新文化國際學術研討會, 銘傳大學, 508-517 頁。
45. 江淑吟、黃國珍 (2007,03), 色彩偏好與商標熟悉度對再認績效之影響。2007 新思維、新創意、新文化國際學術研討會, 銘傳大學, 526-534 頁。
46. 黃國珍、江淑吟 (2006,11), 圖形離散度及色彩與旋轉角度對再認績效影響之研究。2006 明志科技大學技術與教學研討會, 明志科技大學。
47. 黃國珍、廖菟莉 (2006,11), 圖像的圖/地色彩組合與延宕回憶對再認績效影響之研究。2006 明志科技大學技術與教學研討會, 明志科技大學。
48. 黃國珍、賴昱文 (2006,11), 個人特質對於尋路績效之影響。2006 明志科技大學技術與教學研討會, 明志科技大學。
49. 黃國珍、葉柏競 (2006,04), 螢幕上目標物間距與曝露時間對高齡者區辨績效影響之研究。2006 設計與文化學術研討會, 華梵大學, 239-246 頁。
50. 黃國珍、邱彩蘭 (2006,04), 網頁內主視覺的特性對搜尋績效影響之研究。2006 設計與文化學術研討會, 華梵大學, 331-340 頁。
51. 黃國珍、賴怡勳 (2006,04), 藥品包裝容器的警告符號對知覺誤用嚴重性影響之研究。2006 設計與文化學術研討會, 華梵大學, 193-202 頁。

52. 黃國珍、葉柏號 (2005,11), 螢幕上數字大小、字間距與呈現時間對高齡者辨識績效之影響。2005 年設計新思維國際研討會, 銘傳大學, 38-47 頁。
53. 黃國珍、邱彩蘭 (2005,11), 網頁圖像色彩組合與外框粗細及形狀對搜尋績效影響之研究。2005 年設計新思維國際研討會, 銘傳大學, 280-288 頁。
54. 黃國珍、賴怡勳 (2005,11), 警示單詞的設計特性對危害知覺影響之研究。2005 年設計新思維國際研討會, 銘傳大學, 454-462 頁。

■榮譽

- 108 年獲科技部補助大專校院獎勵特殊優秀人才措施獎勵
- 108 年獲聘為本校特聘教授 (108.08.01-111.07.31)
- 108 年獲本校 108 年度教育部高教深耕計畫彈性薪資獎勵 (學術研究類)
- 107 年獲科技部補助大專校院獎勵特殊優秀人才措施獎勵
- 106 年獲科技部補助大專校院獎勵特殊優秀人才措施獎勵
- 105 年獲聘為本校特聘教授 (105.08.01-108.07.31)
- 105 年獲科技部補助大專校院獎勵特殊優秀人才措施獎勵
- 104 年獲科技部補助大專校院獎勵特殊優秀人才措施獎勵
- 103 年獲銘傳大學大專學生參與科技部專題研究計畫-輔導成效傑出獎
- 102 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵
- 102 年獲銘傳大學大專學生參與科技部專題研究計畫-輔導成效傑出獎
- 102 年獲科技部補助大專校院獎勵特殊優秀人才措施獎勵
- 101 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵
- 101 年獲銘傳大學大專學生參與科技部專題研究計畫-輔導成效傑出獎
- 101 年獲科技部補助大專校院獎勵之特殊優秀人才措施獎勵
- 100 年獲科技部補助大專校院獎勵之特殊優秀人才措施獎勵
- 099 年獲科技部補助大專校院獎勵之特殊優秀人才措施獎勵
- 099 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵補助
- 098 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵補助
- 097 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵補助
- 096 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵補助
- 095 年獲銘傳大學專任教師學術研究成果獎勵補助